

¿Tienes lo que hace falta?

Bienvenido al mundo de las carreras de automóviles de turismo, el mundo de Touring Car. Los coches que vas a conducir están diseñados y probados bajo las estrictas condiciones de Touring Car. La carrocería, motor, transmisión, suspensión, ruedas y llantas, han sido diseñados para producir una máquina tan bella como feroz.

En este mundo hay tres tipos de personas, los que miran, los que hacen, y los que además lo hacen bien.

Si tienes lo que hace falta, ésta es tu oportunidad de ponerte al volante de Touring Car e intentar domar a la bestia. ¿Podrás completar los circuitos de Segs Touring Car sin ser hospitalizado?, me apuesto a que no.

CONTROLES

Seleccionar o cambiar la configuración del Joystick o del Game Pad

S

Haz clic en el controlador que vayas a usar para ver su configuración por defecto

Teclado (1J)

Teclado (2J)

MS SideWinder

MS SideWinder 3D Pro

MS SideWinder Precision Pro

SideWinder Force Feedback Pro

Joystick (4 o más botones)

Game Pad PC (4 o más botones)

Volante (4 o más botones)

Teclado (1J)

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	[X]	Núm 0
Frenar	[Z]	Núm 1
Aceleración suave	[D]	Núm 2
Frenado suave	[S]	Núm 5
Cambiar punto de vista	[V]	Núm 4
Girar a la derecha	Flecha derecha	Flecha derecha
Girar a la izquierda	Flecha izquierda	Flecha izquierda
Bajar marcha	Flecha abajo	Flecha abajo
Subir marcha	Flecha arriba	Flecha arriba
Confirmar	[Intro]	[Intro]
Cancelar	[Esc]	[Esc]
Comenzar/Pausa	[Intro]	[Intro]

(NOTA: Pulsa [Ctrl]+[] para reducir el tamaño de la pantalla.

Pulsa [Ctrl]+[+] para aumentar el tamaño de la pantalla.)

Teclado (2J)

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Sin usar	[N]
Frenar	Sin usar	[B]
Aceleración suave	Sin usar	[J]
Frenado suave	Sin usar	[H]
Cambiar punto de vista	Sin usar	[V]
Girar a la izquierda	Sin usar	[A]
Girar a la derecha	Sin usar	[D]
Subir marcha	Sin usar	[W]
Bajar marcha	Sin usar	[S]
Confirmar	Sin usar	[B]
Cancelar	Sin usar	[N]
Comenzar/Pausa	Sin usar	[Barra espaciadora]

Game Pad MS SideWinder

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Botón B	Botón B
Frenar	Botón C	Botón C
Aceleración suave	Botón Y	Botón L (Izdo)
Frenado suave	Botón Z	Botón R (Dcho)
Cambiar punto de vista	Botón X	Botón X
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	Botón R (Dcho)	Abajo
Bajar marcha	Botón L (Izdo)	Arriba
Confirmar	Botón C	Botón C
Cancelar	Botón B	Botón B
Comenzar/Pausa	Botón Start	Botón Start

MS SideWinder 3D Pro

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Botón 2	Botón 2
Frenar	Abajo	Botón 1
Aceleración suave	Sin usar	Sin usar
Frenado suave	Sin usar	Sin usar
Cambiar punto de vista	Botón 3	Botón 3
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	POV* Abajo	POV Abajo
Bajar marcha	POV Arriba	POV Arriba
Confirmar	Botón 5	Botón 5
Cancelar	Botón 8	Botón 8
Comenzar/Pausa	Botón 7	Botón 7

*POV = Point of View Hat ("Mirilla" del Joystick)

Microsoft SideWinder Force Feedback Pro

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Botón 2	Botón 1
Frenar	Abajo	Botón 2
Aceleración suave	Sin usar	Sin usar
Frenado suave	Sin usar	Sin usar
Cambiar punto de vista	Botón 3	Botón 3
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	POV* Abajo	Botón C
Bajar marcha	POV Arriba	Botón D
Confirmar	Botón B	Botón B
Cancelar	Botón A	Botón A
Comenzar/Pausa	Botón 9	Botón 9

*POV =Point of View Hat ("Mirilla" del Joystick)

(Botón 9 = Botón Flecha arriba)

Microsoft SideWinder Precision Pro

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Botón 2	Botón 1
Frenar	Abajo	Botón 2
Aceleración suave	Sin usar	Sin usar
Frenado suave	Sin usar	Sin usar
Cambiar punto de vista	Botón 3	Botón 3
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	POV* Abajo	Botón C
Bajar marcha	POV Arriba	Botón D
Confirmar	Botón B	Botón B
Cancelar	Botón A	Botón A
Comenzar/Pausa	Botón 9	Botón 9

*POV =Point of View Hat ("Mirilla" del Joystick)

(Botón 9 = Botón Flecha arriba)

PC Joystick (4 Botones o más)

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Arriba	Botón 1
Frenar	Abajo	Botón 2
Aceleración suave	Sin usar	Sin usar
Frenado suave	Sin usar	Sin usar
Cambiar punto de vista	Botón 3	Botón 3
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	Botón 1	Abajo
Bajar marcha	Botón 2	Arriba
Confirmar	Botón 2	Botón 2
Cancelar	Botón 1	Botón 1
Comenzar	Botón 4	Botón 4

Game Pad para PC (4 o más botones)

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Botón 1	Botón 2
Frenar	Botón 2	Botón 1
Cambiar punto de vista	Botón 3	Botón 3
Girar a la izquierda	Izquierda	Izquierda
Girar a la derecha	Derecha	Derecha
Subir marcha	Abajo	Abajo
Bajar marcha	Arriba	Arriba
Confirmar	Botón 2	Botón 1
Cancelar	Botón 1	Botón 2
Comenzar	Botón 4	Botón 4

Volante para PC

FUNCIÓN	TIPO 1	TIPO 2
Acelerar	Acelerador	Acelerador
Frenar	Freno	Freno
Cambiar punto de vista	Botón 1	Botón 1
Torcer a la izquierda	Girar a la Izquierda	Girar a la Izquierda
Torcer a la derecha	Girar a la derecha	Girar a la derecha
Subir marcha	Botón 3	Botón 4
Bajar marcha	Botón 4	Botón 3
Confirmar	Acelerador	Acelerador
Cancelar	Freno	Freno
Comenzar/Pausa	Botón 2	Botón 2

Configuración del Joystick/Game Pad

Puedes jugar a Sega Touring Car Championship usando el teclado, un Joystick o un Game Pad. Sigue estas instrucciones para configurar el controlador desde Windows'95.

Seleccionar o cambiar la configuración del Joystick o Game Pad

Haz clic en botón de [Inicio]. Desde [Configuración] selecciona [Panel de Control].

Haz clic dos veces en el icono [Controladores Para Juegos]. Si no encuentras este icono haz clic en [Joystick].

En <General> selecciona el control que vayas a utilizar, si no está en la lista, haz clic en [Agregar], selecciónalo en esta nueva lista y pulsa [Aceptar]. Si tampoco está, selecciona Personalizado, introduce a continuación los valores apropiados, y pulsa [Aceptar]. Para calibrar el nuevo control, haz clic en [Propiedades]

En <Avanzado>, haz clic en Id. de Controlador número 1. Sega Touring Car Championship usa el control 1. Para finalizar haz clic en [Aceptar].

Para utilizar un Game Pad, o un Joystick tienes que calibrarlo correctamente antes de usarlo. Este juego está diseñado para controles de cuatro o más botones. El juego puede que no funcione correctamente con otro tipo de control.

Comienzo

Una vez que la instalación ha sido completada y el juego comienza, el logo de Sega Sports aparece, seguido de una secuencia de Introducción. Pulsa [Intro] en cualquier momento para llegar a la pantalla de selección de modo. Puedes elegir entre: PC side (modo PC) y Arcade side (Modo Arcade).

CHAMPIONSHIP (Campeonato)

Si consigues clasificarte, comenzarás la competición contra otros siete coches controlados por el ordenador. Para pasar al siguiente circuito tienes que finalizar la carrera en el tiempo dado.

TIME ATTACK (Contrarreloj)

El circuito es tuyo. Practica tanto como quieras para perfeccionar tu habilidad y prepararte para cuando compitas contra otros coches.

MULTIPLAYER (Varios jugadores en conexión)

Puedes competir hasta con otros siete jugadores en una red de área local (LAN), o dos jugadores vía módem, o con una conexión en serie.

VS RACE (Dos Jugadores)

Enfréntate contra otro jugador para ver quien es merecedor del título de vencedor en Touring Car.

CHAMPIONSHIP (Campeonato, Modo Arcade, Modo PC)

En los campeonatos es donde se ven las carreras en serio. Primero tendrás que correr una ronda de clasificación en la pista Country Circuit. En esta ronda, eres tú y el reloj, concéntrate y mantén la calma. Si terminas antes de que se acabe el tiempo, participarás en la primera carrera. Cuanto mejor sea tu tiempo, mejor posición tendrás en la parrilla de salida.

Si consigues clasificarte, te encontrarás en la parrilla de salida con otros siete coches controlados por un ordenador sediento de victoria. Antes de entrar en la carrera verás tu posición en la parrilla, y el tiempo que te clasificó. Pulsa derecha o izquierda para seleccionar la música que quieras que te acompañe mientras la adrenalina invade tu cuerpo durante la carrera.

De nuevo, tienes que acabar la carrera antes de que el tiempo termine para clasificarte para la siguiente ronda.

TIME ATTACK (Contrarreloj, Modo PC)

¿Quieres la pista para ti solo?, ¿Necesitas mejorar tu técnica en esa curva cerrada en la que siempre te dejas los dientes?. Aquí es donde puedes. En el modo contrarreloj, sólo estáis tú, la pista, y el reloj. Pulsa la tecla izquierda o derecha para elegir el coche que prefieras, y presiona Intro para seleccionarlo. A continuación elige la transmisión, Manual (MT) o Automática (AT). Si tienes versiones personalizadas de los coches puedes también seleccionarlas.

Ahora puedes determinar los parámetros de la contrarreloj. Pulsa las teclas arriba o abajo para destacar el circuito actual. Pulsa derecha o izquierda para cambiar el circuito. Pulsa abajo, y selecciona el número de vueltas. Puedes elegir entre "5 LAPS" (5 Vueltas) o conducir hasta que quemes toda tu adrenalina seleccionando "FREE RUN".

GHOST RIDER (Coche fantasma)

Esta función está disponible si seleccionas 5 vueltas en "Time Attack" y hay datos sobre el circuito previamente salvados. Al seleccionar esta función tu mejor vuelta queda grabada, creando una imagen del coche, que te permite competir contra tu mejor resultado. No puedes chocar contra el "Coche Fantasma".

Dos Jugadores (Modo PC)

En este modo puedes probar tu habilidad como conductor compitiendo contra otro jugador. La pantalla se divide en dos y el jugador 1 ocupa la parte superior.

La pantalla de selección del coche es igual que en Time Attack (Contrarreloj) pero en este caso aparecerán en la pantalla los coches de ambos jugadores. Si tienes versiones personalizadas de los coches, también puedes usarlas en este modo.

Las opciones de la carrera son las siguientes:

CIRCUITO Selecciona una pista en la que correr

VUELTAS Elige entre 3 o 5 vueltas

EMPUJE Selecciona esta opción si quieres que el jugador que vaya segundo tenga potencia y velocidad extra.

SALIDA RETARDADA Pulsa Derecha/Izquierda para determinar quién saldrá primero y cuántos segundos tendrá de ventaja.

Una vez seleccionadas todas las opciones, pulsa Start para comenzar la carrera. La pantalla de resultados en este modo pondrá en la parte superior de la pantalla los coches de ambos jugadores junto con los detalles de la carrera. En la parte inferior se muestran los tiempos de cada vuelta y el tiempo total del Ganador (Winner) y los del gran perdedor (Loser)

Multiplayer Mode

Haz clic para obtener más información sobre:

[Varios Jugadores en conexión. Configuración](#)

[Multiplayer Mode \(Modo Varios Jugadores en conexión\)](#)

Configuración inicial:

Antes de empezar un juego en conexión, ten en cuenta los siguientes puntos:

Las opciones de configuración de pantalla no se pueden cambiar una vez que el juego en Red haya comenzado. Haz todos los cambios necesarios antes de comenzar .

Cuando uses PC's con diferentes procesadores o sistemas, asegúrate de que la configuración del juego en el PC menos potente se ajusta a sus especificaciones, así evitarás que el juego vaya más lento.

Los juegos en LAN necesitan que la red sea estable. En caso contrario el juego podría ralentizarse, o romperse, debido a los problemas con la conexión.

Modo Varios Jugadores en Conexión. Configuración Inicial

Tipos de Conexión

Conexiones LAN (Red de Área Local, TCP/IP y SPX/IPX)

Antes de jugar en una red LAN, ésta tiene que estar correctamente instalada en tu PC. En caso contrario, acude al manual de Windows 95, o consulta con el administrador del sistema.

Para conexiones TCP/IP , además necesitas configurar tu dirección IP antes de jugar.

En los juegos a través de una red local pueden jugar un máximo de ocho jugadores. Todos los jugadores necesitan:

- 1) Una copia del juego.
- 2) Un ordenador conectado a la red de área local (LAN)

Asegúrate de que la Compresión de Datos está desconectada cuando juegues a Touring Car vía módem.

Conexiones vía MÓDEM

Antes de comenzar un juego vía módem, los jugadores deben predeterminedir:

- 1) La hora de comienzo del juego.
- 2) Quien va a ser el "Anfitrión", y quien el "Invitado".
- 3) Quien pagará la llamada. (El "Invitado" es el que paga la llamada)

Los juegos vía módem son para dos jugadores. Ambos necesitan:

- 1) Una copia del juego
- 2) Un módem compatible con Windows 95
(de al menos 14400bps)
- 3) Una línea de teléfono

Antes comenzar el juego comprueba que el Módem ha sido correctamente instalado. A continuación ajusta la configuración del Puerto en [Sistema], desde el [Panel de Control]. Utiliza los siguientes parámetros.

Puerto: el puerto donde tienes conectado el módem
Bits por segundo: selecciona la capacidad más alta
Bits de datos: 8
Paridad: ninguno
Bits de parada: 1
Control de flujo: Hardware (RTS/CTS)

Conexión a través de un Cable en Serie

Este tipo de juego es para dos jugadores. Ambos jugadores necesitan

- 1) una copia del juego
- 2) Un cable en serie (cruzado) (RS232C)*

Antes de comenzar el juego asegúrate que el cable esté bien conectado. Configura el puerto que vayas a

utilizar en [Sistema], desde el [Panel de Control]. Utiliza los siguientes parámetros.

Puerto: el puerto donde tienes conectado el cable
Bits por segundo: selecciona la capacidad más alta
Bits de datos: 8
Paridad: ninguno
Bits de parada: 1
Control de flujo: Hardware (RTS/CTS)

STC Modo Varios Jugadores en Conexión

1. Seleccionar datos del jugador

Desde esta ventana puedes seleccionar las configuraciones de juego en conexión que hayas salvado previamente, o puedes crear otras nuevas. Usa las teclas del cursor o el ratón para seleccionar la configuración que desees, o pulsa [NUEVO] para crear una nueva configuración.

Si seleccionas [NUEVO] aparecerá una ventana para introducir tu nombre.

Si eliges una configuración ya salvada, aparecerá una ventana para elegir el tipo de conexión.

2. Especificar el modo de conexión.

Haz clic en el tipo de conexión que quieras establecer.

Puedes elegir entre los siguientes tipos:

IPX/SPX LAN.

TCP/IP

MÓDEM.

Conexión en serie.

Una vez elegida haz clic en [ACEPTAR] para continuar.

3. Configuración para el Anfitrión/Invitado (Todas las conexiones menos IPX)

Cómo introducir los datos sobre los ordenadores del "Anfitrión" y del "Invitado".

Información sobre el "Invitado"

Conexión TCP/IP

El "Invitado" introduce el nombre y dirección IP del ordenador del "Anfitrión".

Conexión vía Módem

El "invitado" introduce el número de teléfono del módem del "Anfitrión".

Conexión en Serie

Si eres el "Invitado" tienes que seleccionar el puerto de conexión usado y los parámetros, como lo harías en Windows 95.

Para establecer una conexión en Serie, el "Invitado" tiene que hacer clic en [Unirse al Juego], para tomar parte en el juego controlado por el "Anfitrión". Para empezar el juego, el "Anfitrión" tiene que pulsar [Iniciar]

Seleccionar contrincante.

Señala el nombre del jugador con el que quieras competir. Una vez elegido, aparecerá una pantalla para conversar.

Conversar y empezar el juego

En la pantalla para conversar, si deseas enviar un mensaje introdúcelo en la ventana inferior y pulsa [Intro]. El "Anfitrión" puede empezar la carrera pulsando "Comenzar Juego". Desde este punto, el juego es igual que en el modo "Championship".

Nota

Para finalizar el juego en conexión pulsa [Alt] + [F4].

No se puede interrumpir un juego en conexión.

Barra de Menú

(Para abrir la barra de menú en el modo de pantalla completa pulsa [F3] o [Alt] . Pulsa otra vez la misma tecla para cerrarla.)

Juego

Comenzar el juego de nuevo [Alt] + [F2] Regresa a la pantalla del título
Empezar la carrera de nuevo [Alt] + [R] Vuelve al principio de la carrera
Pausa [F3] / [Alt] Interrumpe/Continúa el juego. Abre/Cierra la barra de menú
Salir del juego [Alt] + [F4] Finaliza el programa

Configurar

Modo de Pantalla Te permite seleccionar diferentes modos de Pantalla. Las opciones son las siguientes:

320x240, 8 bits

640x480, 8 bits

320x240, 16 bits

640x480, 16 bits

Configurar Controles [F5] Llama a la ventana de configuración de los controles

Configurar Juego [F6] Te permite cambiar la calidad gráfica del juego

Opciones de juego [F7] Llama a la ventana de Opciones de juego

Configurar Juego en Conexión [F8] Te permite cambiar la configuración del juego en conexión

Prueba de sonido [F9] Llama a la ventana de Prueba de sonido

Archivo I.A. de coche Carga los archivos A.I. del coche. Pero tendrás que hacerlo muy bien para llegar hasta aquí.

Récords Accede a juegos salvados para ver la repetición.

Coche fantasma Accede a los archivos de "Coche fantasma" previamente salvados.

Ayuda

Haga clic en Help en el Menú para acceder al archivo de ayuda. Haga clic en el tópico acerca del cual desea información. También puede pulsar la tecla [F1] para acceder al archivo de ayuda.

Configurar Controles

Primero selecciona el tipo de control que vaya a usar cada jugador. Pulsando el botón [Controlador] se te dará la opción de cambiar los controles y sus controladores (drivers). Pulsa [Aceptar] para volver a la barra de menú. Selecciona [Siguiente] para configurar los controles.

Configuración de los controles

En esta ventana puedes configurar el control a tu gusto.

Configurar Juego

Pantalla: elige entre pantalla Sin Entrelazar o Entrelazada.

Detalle de las texturas: Controla el nivel de detalle de los gráficos. Seleccionando [Bajo] los gráficos tendrán una resolución menor, pero la velocidad del juego aumentará.

Velocímetro: Elige entre ver la velocidad en km/h o M/H.

Opciones de Juego

Modo Arcade

Dificultad Ajusta el nivel de dificultad (4 niveles)

Vueltas Selecciona el número de vueltas (2-3-5)

Modo PC

Dificultad Ajusta el nivel de dificultad (4 niveles)

Vueltas Selecciona el número de vueltas de la carrera

Empuje Si se selecciona, el jugador más lento tendrá mayor potencia y velocidad

Daño Si se selecciona, el daño recibido en caso de colisión afectará el rendimiento del coche.

Comparar Tiempos Compara los tiempos entre la vuelta actual y la mejor vuelta.

Prueba de Sonido

MF Selecciona la música de fondo en el modo Arcade

Prueba de EF Puedes reproducir los diferentes efectos de sonido

Efectos de Sonido Aquí puedes desactivar los efectos de sonido.

Desactivar Música Te permite desactivar la música.

Desactivar Voces Para desactivar las voces durante el juego

Configuración del coche (Modo PC)

Este modo te permite ajustar las características del coche a tu gusto. Puedes "poner a punto" y salvar un máximo de cuatro coches.

Para personalizar las características de un coche, señala "NEW CAR", o "CAR" 1, 2, 3, 4 (si quieres editar uno ya existente). Para seleccionar pulsa [Intro].

A continuación selecciona el coche a personalizar y el tipo de transmisión.

Puedes cambiar seis características del coche usando las teclas del cursor.

Handling. (Maniobrabilidad) Elige entre "Quick" o "Loose" (Rápida o Lenta)

Final Gear Ratio (Cambio de marcha) Ajusta entre "SMALL" y "LARGE" (Pequeña o Larga)

TIRES (Neumáticos) Ajusta la dureza, "Soft" o "Hard"

F. SUSPENSION (Suspensión delantera) Ajusta la dureza, "Soft" (Suave) o "Hard" (Dura)

R. SUSPENSION (Suspensión trasera) Ajusta la dureza, "Soft" (Suave) o "Hard" (Dura)

BRAKE (Freno) Ajusta la dureza, "Soft" (Suave) o "Hard" (Duro)

Una vez que estés satisfecho con la configuración de tu coche, ve a la barra "Save" (Salvar) en la parte inferior de la pantalla y selecciona "YES" si deseas salvar la nueva configuración.

General

Pausa

Pulsa [Intro] o [F3] durante la carrera para detener el juego.
Aparecerán las siguientes opciones :

CONTINUE Continuar con la carrera

QUIT Retirarse de la carrera y regresar a la pantalla de selección del coche.

RESTART Comenzar la carrera de nuevo

TOP MENU Retirarse de la carrera y volver al menú principal

Selecciona una opción presionado arriba/abajo y a continuación pulsa [Intro].

Introducir nombre (Name Entry)

Si consigues cruzar la línea de meta con uno de los diez mejores tiempos (en tu coche, no en una ambulancia), podrás grabar tu nombre (o tu apodo) en los libros de historia para que todos lo vean y se les caiga la baba.

Pulsa derecha/izquierda para resaltar una letra, y pulsa [Intro] para introducirla. Cuando termines selecciona "END".

Resultados

Después de terminar la carrera los resultados aparecerán en la pantalla. Si lo has hecho lo suficientemente bien para introducir tu nombre, verás tu posición, nombre y tiempo, al lado del tipo de coche y transmisión. Consiguiendo una buena clasificación, recibirás una contraseña STC Global Ranking, que se mostrará debajo de "Results" (resultados).

En la parte inferior de la pantalla encontrarás la opción de ver repetida la carrera en la que acabas de participar. Selecciona YES (sí) para ver tu actuación de nuevo, o NO, si prefieres no verla.

Noticias

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1998.

Microsoft y Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

DirectX, DirectDraw, DirectSound y SideWinder son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países

Pentium es una marca registrada de Intel Corporation. Los nombres oficiales para los procesadores compatibles Intel MMX y Intel MMX OverDrive son Procesador Pentium con tecnología MMX y Procesador Pentium OverDrive con tecnología MMX.

Los Nombres oficiales para Windows 95, DirectDraw y DirectSound son sistema operativo Microsoft Windows 95, Microsoft DirectX conjunto de APIs, Microsoft DirectDraw API y Microsoft DiAArectSound API.

